

KIAUŠINIS

Aplinkoje Perkūnkiemio teritorijoje atsirado paskaitingas mangas kiaušinis, iš kurio per 20 dienų išsiperėjo PERKŪNO OŽELIS.



PERKŪNO OŽELIS

Perkūno oželis laikomas dviems Perkūno palydovui, kuris savo balus pranašė a�ie artėjantį perkūniją ir audras. Šis paukšteliis priei audra tykai pakyla aukštyn ir stolga leidžiasi žemyn, skleisdamas garsą, primenantį ožio mėkenimą. Senovėje buvo tikima, kad pavasarį, kai pirmą kartą sumekena Perkūno oželis, netrukus prasidės perkūnija.



--->



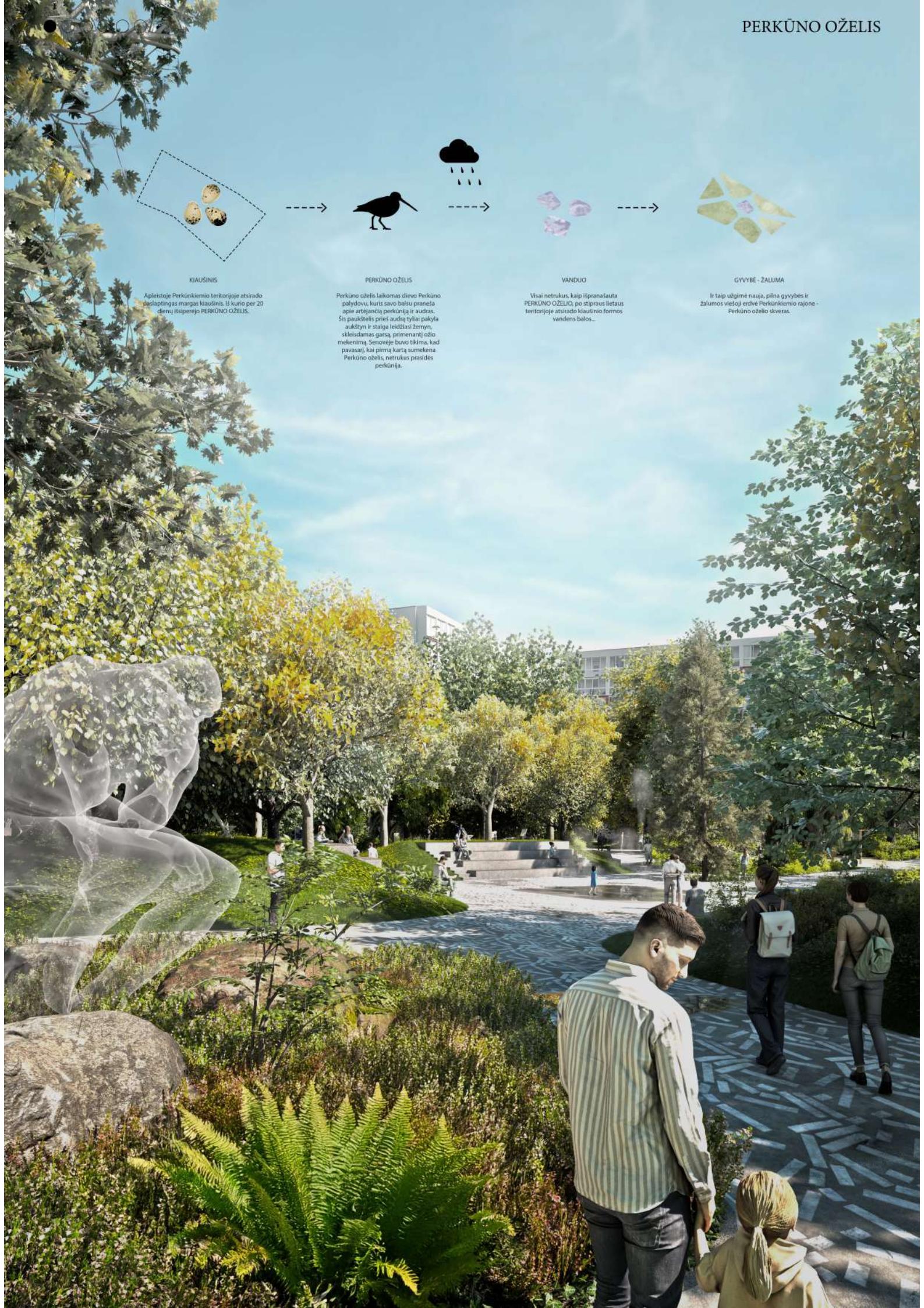
--->

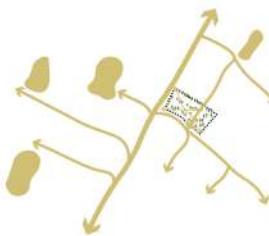


GYVYBE - ŽALUMA

Visai notrukus, kaiip išpranašauta PERKŪNO OŽELIS, po stiprus lietus teritorijoje atsirado klaudinių formos vandens baltos...

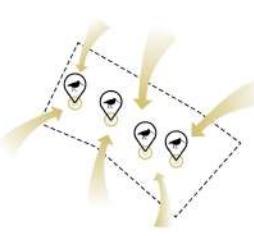
Ir taip užgimė naktis, pilna gyvybės ir žalumos viešoji erdvė Perkūnkiemio rajone – Perkūno oželio skveras.





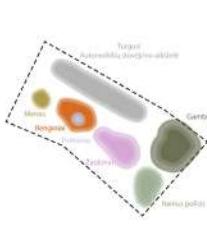
STRIPRINAMA VIEŠŲ ERDVŲ SISTEMA

Projektuojant nauja skverą, buvo numatyta ašiklė funkcinių ryšių sistema, užtikrinanti patogų skvero praeinamumą ir aplinkinių nutrūkstančių pėsčiųjų takų sujungimą ir vienintį tinklą. Formuojama hierarchinė organizacijų takų sistema apjungia egzistuojančius pėsčiųjų srautus, nauji architektūriniai alementai komponuojami ties pagrindinius lejimais į vietą erdvė - iprasminamais panoramais atsiveriančiais nuo Perkūnkiemio ir Leičių gatvių.



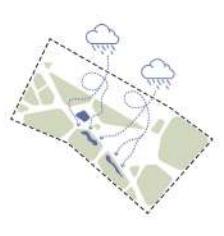
STIPRINAMAS RAJONO IDENTITETAS IR KURIAMI NAUJI TRAUOKOS TAŠKAI IR LEGENDA:

Traukos taškai formuoja vienidėje viešosios erdvės dalyje, kurioje suskerta pagrindiniai rekreacinali ir funkciniai pėsčiųjų takai. „Perkūno oželio“ idėjinei minti stiprina nauji objektais, tokie kaip meninės alkentos (statula), stoginės paviljonai, amfiteatras ir fontanas. Sie elementai leidžia orientuotis erdvėje išprasmindami aktyvios rekreacines veiklos zonas.



KURIAMOS NAUJOS BENDRUOMENĖS FUNKCIJOS

Siilume sukurti visiems prienamą, daugiafunkciję vietą erdvė, kuriai atitinka skirtinges rajono gyventojų poreikius. Planuojama, kad pagrindinės skvero funkcijos apims amfiteatrą renginiams, pavilionus, du žaidimų aikštèles, ramaus pollio zoną bei daugiafunkcijų parkingu, kuris galetu būti naudojamas ir kaip svaitgalio turgaus erdvė. „Perkūno oželio“ skveras būtų pritaikytas įvairioms veikloms, tokiomis kaip koncertai, sventes, jaukus susibūrimai, taip surinkant gyvą ir dinamiską bendruomenės centrą.



KURIAMA DIDESNĖ BIOVAIVROVIŲ IR PROJEKTUOJAMOS VANDENS SISTEMOS

Esamos teritorijos augmenija yra gana skurdi, todėl siekiant kompensioti intensyviai urbanizuotą Perkūnkiemio aplinką, siilume naujai projektuojama skverų maksimaliai apželdinti, didinant biologinę vairovę. Be to, numatomą jengti natūralią vandens surinkimo sistemą, pasitelkiant specialiai tam skirtas

URBANISTINĖ/ARCHITEKTŪRINĖ IDĖJA

„Perkūno oželio“ skvero idėja – surinkti žolinį oazę intensyviai urbanizuotame Perkūnkiemio rajone, sprendžiant žaluių erdvų trūkumo problema ir sutiekant gyventojams erdvę atsklepti nuo miesto lumulų. Skveras harmoningai derės pasivaikščiojimui takai, rekreacines zonas, ramybės oazės, šlapynės, skirtos gamtos išsaugojimui ir edukacijai, bei informacinių stendų apie vietos biologinę vairovę ir mitologiją. Skveras taip pat iprasminama Perkūno oželio mitologinės reikšmė.

SKVERO INTEGRACIJA I APLINKĄ

Viešosios erdvės ryšiai atsivelgia iš esamus pėsčiųjų judėjimo srautus juos nukreipdami į skirtinas aplinkinės viešosios erdvės ir gatvės atsiliepstantį į planuojamą išėjimo gatvės teisinių projektų. Atnaujintama ir reagujama į aplinkinio užtamtumo aukštingumas, charakteris, proporcijas, mastelių. Iš visų planuojamų išėjimo erdvės kroatinės formojomai medžių bei želdinių masyvai surinkant jaukį vidinę skvero erdvę. Kuriamai nauji kokybiiniai ryšiai su gretinėlinė aplinka, ivertintos esamos ir planuojamos jungtys (Leičių g. įėjiny), žalosių jungtys, dalaus judumų galimybės. Esamas reljefas ir želdinių integracijomis į skvero sprendinius.





PERKŪNO OŽELIO SKVERO DAUGIAFUNKCIJE RENGINIŲ ERDOVĖ



PJÖVIS A-A M1:300



RAMAUS POILSIO ZONA IR VAIKŲ ŽAIDIŪMUI AIKŠTELĖ



KONCERTAS / RENGINYNS

SAVAITGALIO TURGUS

KALEDINĖ MUGĖ

LAUKO KAVINĖ VASARĄ

SKVERO FUNKCINES ZONOS

1. Pagrindinė Perkūnkiemio bendruomenės skirta susibūrimų erdvė priealkoma jaučiamai laisvalaikio praleidimui.

2. Scenos vieta numatyta šalia formuojamo amfiteatro įrenginių metu pastatoma laikina sumontuojama scena Šventėjų metu centrinėje skvero dalyje;

3. Amfiteatro zona formuojama šalia scenos vietas. Ji taip pat vizualiai atrodo automobilių stovėjimo aikštėje;

4. Skirtingo amžiaus vaikų žaidimų aikštelių zonas;

5. Meninės akcentų vietas, numatyta zona fontanui ir pavilionai-stoginės siekių sukurti traukos objektus skirtinių interesu žmonėms;

6. Ramaus poilio zona numatyta atokesniuje viešosioms erdvės pietinėje dalyje;

7. Saugoma gamtinė teritorija numatyta šalia ramaus poilio zones siekiant sukurti atokvėpjį žmonėms ir kiek įmanoma naturalias buveinės gyvūnams;

8. Poilio zonas išrasina architektūriniai akcentai - pavilionai ir stoginės su vieta pauaugiliams ir jauniorams socialiniems grupėms;

9. Daugiafunkcė automobilių stovėjimo aikštės dešinėje ūkininkės teritorijos dalyje iš atribuojant nuo pagrindinių skvero veiklų su galimybe ją perversti savaitgalio turgaus veikloms;

AKSONOMETRINIS VAIZDAS



PIJOVIS B-B M 1:150



VAIZDAS IŠ PAUKŠČIO SKRYDŽIO



AUTOMOBILIŲ AIKSTELĖS DETALIZACIJA I EISMO ORGANIZAVIMO SCHEMA

Automobilių stovėjimo aikštė formuoja žalia intensyvės Perkūnkiemio gatvės. Šiekiai kai automobilių tranzitas nekirsta viesosios erdvės, formuojamas apsiukimas aikštės gale. Numatoma galimybė stovėjimo aikštėje naujoti savaitgalinių turgų. Automobilių stovėjimo aikštėje pasiekiamas iš trijų skirtinių skvero daliių.

Numatyta vėlojo transporto stotelė taliai formuoja pagrindinį skvero teritoriją deminių jėlių į formuojamą takų struktūrą. Dviračių stovėjimo organizuojamas ūžiaus dviarūčiams skirtasis saugykloje ir atskirose keturių aikštelių tarpusavio aikštelių taliai skvero priėjui. Skvero eismas organizuojamas prioritetine tvarka (nuo svarbiausio: pėstieji, dviratininkai, automobiliai). Numatyti pėsčiųjų takai veda į vėlojo erdvė Jungtinė į Altimingo g., numatyti patogūs praeilai iki Meraili/Domus Pro aikštelių, Perkūnkiemio 53, Gintaro g. 23, Gintaro 5 ir gretimų visuomeninių objektų. Hierarchinis organizklio charakterio takų žiedinė struktūra - vienais iš esminiu planu sprendinių muziekėlių laikymėjų formuoti sujungiant juos su gretutinę aplinkinę.



CHROMUOTO METALO AUTOBUSŲ STOTELE



CHROMUOTO METALO DVIRĄCIŲ SAUGYKLÀ



PERNAUDOTŲ AKMENS MĀSES PLYTTELII DANGA



ŽOLES KORIO DANGA PARKAVIMO PLYTTELII DANGA



ŽEMI DAUGIAMEČIAI AUGALAI



DIDELI MEDŽIAI (20M-40M)



MAZI MEDŽIAI (10M-20M)



CHROMUOTO METALO DVIRĄCIŲ DROŽIŲ DANGA



CHROMUOTO METALO VIEŠAS TUALETAS



AKMENS ŽINGNIAI



PARKINGO APŽEIDLINIMAS



ŠLAPBALEMIS BŪDINGI AUGALAI



VÝŠNIOS



PARKINGO VIZUALIZACIJA



ŽALUMOS VIZUALIZACIJA



VAIZDAS IŠ PAUKŠČIO SKRYDZIO



APŠVIETIMO SPRENDINIAI

Parko apšviestinė siužeriai įjungti priešbetoninių tiek atsinaujinančius energes taitinio (saulės baterijų), tiek įjungiantis prie miesto elektros linijos. Kur reikalingas platus didelės teritorijos apšviestumas, rekomenduojama įjungti trumpam bėkarpinių su judesio jutikliai, kada reikalinga, o kita metu iškilti išjungta.

Perkūno oželio skveras stūlomas apšviestumas turėtų būti kaip imanoma draugiškesnis laukinė gamtai: išvestinai turėtų būti kaip imanoma žemėmis ir turėtų gautą, kuris nereistų šviesai per daug išskaidyti bei apšviesi daugiaus. Reikalingas apšviestumas nakties metu turėtų būti pažemintas ir nukreiptas tik ten, kur ji reikalinga.



AUKŠTI ŠVIESTUVAI

BOLLARD-TIPO ŠVIESTUVAI



LED ŠVIESOS PALEI SUOLIUKU KRASTUS

AKCENTINIAI PROJEKTORIAI



AMFITEATRAS

SUOLIUKAI



FONTANAS

CHROMOTUO METALO PAVILIONAS

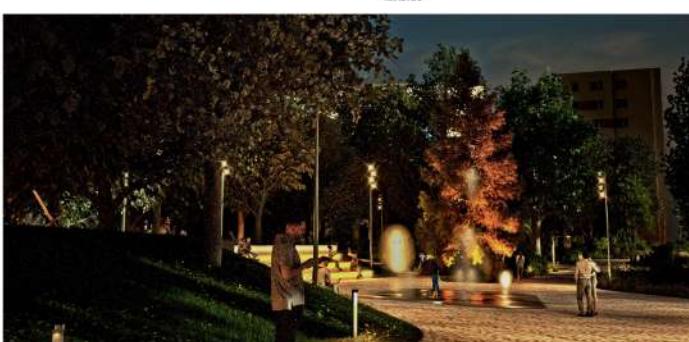


MEDINES ŽAIDIMŲ AUKŠTELES GAMINIAI

ŽAIDIMŲ ELEMENTAI, KAIP MENO OBJEKTAI

CHROMOTUO METALO MENINIS AKCENTAS

CHROMOTUO METALO ŠIUKŠLIADĖZĖS



APŠVIETIMO VIZUALIZACIJA



PAVILIONO VIZUALIZACIJA